**Spielanleitungen vorbereiten ASPEKTE JUNIOR B1+  Lektion 4 S. 60.**

1. Ich teile die Schüler in 3-4er Gruppen ein. Sie bekommen die Texte, die sie lesen müssen.
2. Sie raten, um welche Spiele in den Texten geht.
3. Online: sie schicken Ihre Lösungen im Chat--die schnellste Gruppe, die die richtigen Spielnamen schickt, bekommt eine Belohnung.
4. Im Klassenzimmer: jede Gruppe schreibt die Lösungen auf einen Zettel und gibt es ab. Die schnellste Gruppe, die die richtigen Namen schreibt, bekommt eine Belohnung.

**Text 1**

**Spielanleitung und Tipps**

Inzwischen gibt es zahlreiche Varianten des beliebten Brettspiels. Wir erklären die Spielregeln für das Basisspiel. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ können Sie mit zwei bis acht Spielern spielen.

* Jeder Spieler erhält zu Spielbeginn eine Figur und 2×500 Euro, 4×100 Euro, 1×50 Euro, 1×20 Euro, 2×10 Euro, 1×5 Euro und 5×1 Euro. Jeder hat somit 1.500 Euro Startkapital. Ein Spieler muss sich bereit erklären, die Bank zu leiten.
* Alle Mitspieler starten auf dem Feld "Los". Gezogen wird im Uhrzeigersinn.
* Es wird mit zwei Würfeln gewürfelt. Würfelt ein Spieler dreimal hintereinander einen Pasch, muss er sich auf das Feld "Gefängnis" begeben.
* Ein Spieler scheidet aus dem Spiel aus, sobald er bankrott geht. Das ist der Fall, wenn er nicht mehr genug Geld hat, um beispielsweise Miete oder Steuern zahlen zu können.

**Text 2**

Dieses Spiel ist ein absoluter Klassiker und erschien erstmals 1910 auf dem Markt.

In \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ würfelt ihr nacheinander und setzt eine eurer Figuren die entsprechende Augenzahl weiter. Dabei versucht auf dem Weg zum Ziel möglichst oft eure Gegner rauszuschmeißen, indem ihr eure Figur auf ein Feld setzt, auf dem bereits eine gegnerische Spielfigur steht.

**Text 3**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ist ein Buchstabenspiel, an dem sich zwei, drei oder vier Spieler beteiligen können. Aufgabe ist, aus Buchstabensteinen mit unterschiedlichen Werten Wörter zusammenzusetzen und so auszulegen, dass sie nach Art eines Kreuzworträtsels mit bereits platzierten Wörtern in Verbindung stehen. Es darf jeweils nur ein Wort in einer Richtung gelegt werden. Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt.

**Text 4**

**Spielvorbereitung**

Die Karten werden gemischt und jeder Spieler erhält 7 Karten, die er auf die Hand nimmt. Die verbleibenden Karten werden verdeckt in die Mitte gelegt und bilden den Kartenstapel. Vom Kartenstapel wird die oberste Karte aufgedeckt und daneben gelegt. Dieser Stapel bildet den Ablegestapel. Ein Spieler wird ausgelost der die Runde beginnt.

Spielverlauf

Der erste Spieler legt eine Karte von seiner Hand auf den Ablagestapel. Dabei gilt: Eine Karte kann nur auf eine Karte der gleichen Farbe oder der gleichen Zahl gelegt werden. Die schwarzen Karten sind spezielle Aktionskarten mit besonderen Regeln.

Wer die vorletzte Karte ablegt, muss „\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_“ (das bedeutet „\_\_\_\_\_“) rufen und signalisiert damit, dass er nur noch eine Karte auf der Hand hat. Vergisst ein Spieler das und ein anderer bekommt es rechtzeitig mit (bevor der nächste Spieler eine Karte gezogen oder abgeworfen hat) so muss er 2 Strafkarten ziehen.